



## Programmieren in RPG IV, Band 1 und 2

von Judy Yaeger

**Band 1:** Bestell-Nr. D 30  
234 Seiten zum Preis von  
DM 132,00

**Band 2:** Bestell-Nr. D 31  
232 Seiten zum Preis von  
DM 132,00

Dieses Handbuch schlägt die Brücke zwischen wissenschaftlichen und geschäftlichen Anforderungen, indem es alle für eine professionelle Programmierung erforderlichen Facetten von RPG IV behandelt.

Der Leser ist nach kurzer Zeit in der Lage, komplette – wenn auch einfache – Programme zu schreiben. Jedes Kapitel erweitert das Know-How bis hin zu sehr komplexen Programmen und endet mit einer Zusammenfassung und Wiederholungsfragen zum gewonnenen Wissen. Das neue, handliche Format und die Aufteilung in zwei Bände bietet Ihnen optimale Lesbarkeit, besonders auch im Hinblick auf die zahlreichen Code-Beispiele.

### Band 1

- Grundlagen der Programmierung
- Einführung in die Programmierung mit RPG
- Zuweisungen und arithmetische Operationen
- Top-Down und strukturiertes Programmdesign
- Extern beschriebene Dateien
- Dateizugriff und Satzveränderungen

### Band 2

- Interaktive Anwendungen
- Tabellen und Feldgruppen
- Erweiterte Datendefinition
- Interaktive Programmierung
- Programm-zu-Programm Kommunikation
- Programmtest und Fehlersuche

Dr. phil. Judy Yaeger ist außerordentliche Professorin im Bereich Business Information Systems an der Western Michigan University in Kalamazoo, Michigan. Sie hat in experimenteller Psychologie promoviert und ist Betriebswirtin mit Ausrichtung auf Computer-Informationssysteme. Überdies ist sie als technische Redakteurin für NEWS/400, das führende technische Journal für Spezialisten im Umfeld der IBM Midrange Systeme, tätig. Judy Yaeger verfügt über eine mehr als 12-jährige Unterrichtserfahrung in RPG sowohl auf College- als auch auf Universitätsebene.

Carson Soule hat im Laufe seiner Programmertätigkeit festgestellt, dass, unabhängig von einer spezifischen Entwicklung, 80 Prozent der Programmcodes immer gleich bleiben. Wenn Sie einmal mit Vorlagen gearbeitet haben, werden Sie feststellen, daß Sie Ihre Anwendungen viel schneller entwickeln als bisher. Tatsächlich ist nach einiger Übung kaum ein Zeitverlust gegenüber Programmgeneratoren feststellbar.

»Sie erhalten den gesamten Code, den Sie als Basis für eigene Anwendungen benötigen.«

## Interaktive Template-Techniken für RPG 400

von Carson Soule

- Kap. 1: Einführung
- Kap. 2: Anforderungen
- Kap. 3: Übersicht über eine Anwendung
- Kap. 4: Das Vorlagenkonzept
- Kap. 5: Anzeigendesign
- Kap. 6: Dienstprogramme
- Kap. 7: Aktualisierungsvorlage
- Kap. 8: Vorlage für das Eingangsprogramm
- Kap. 9: Änderungsvorlage
- Kap. 10: Anzeige-, Prüf- und Löschvorlagen
- Kap. 11: Auswahlprogramm-Vorlage



Bestell-Nr.  
D 25,  
234 Seiten  
zum Preis  
von  
DM 198,00



## Subfile Technik für RPG/400

von Jonathan Yergin, C.D.P.  
und Wayne Madden

Bestell-Nr. D 10  
234 Seiten zum Preis  
von DM 90,00

»Sie erhalten den gesamten Code, den Sie als Basis für eigene Anwendungen benötigen.«

Dieses Buch gibt eine Einführung in die Programmierung mit Subfiles an-hand weiterverwendbarer Beispielprogramme. Es erläutert die verschiedenen Möglichkeiten, die Ihnen bei der Subfile-Programmierung zur Verfügung stehen und gibt Ratschläge, welche Technik für welche Anwendungsfälle am besten geeignet ist. Alle Beispielprogramme sind komplett auf der bei-liegenden Code-Diskette enthalten.